

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR BAGAN.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI	8
A. Kerangka Teori	8
A.1. Komunikasi Antarpribadi	8
A.2. Roleplayer	11
A.3. Media Sosial.....	13
A.4. WhatsApp.....	13
B. Penelitian Terdahulu	16
C. Kerangka Pemikiran	19
D. Definisi Konsep.....	20
D.1. Komunikasi Antarpribadi	20
D.2. Roleplayer	20

D.3. Grup Chat Rajasawardhana	21
E. <i>Definisi Operasional</i>	21
BAB III METODE PENELITIAN	22
A. <i>Jenis Penelitian</i>	22
C. <i>Jenis Data dan Sumber Data</i>	22
D. <i>Teknik Penentuan Informan</i>	23
E. <i>Teknik Pengumpulan Data</i>	24
F. <i>Validitas dan Realibilitas Data</i>	24
G. <i>Teknik Analisis Data</i>	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	27
A. <i>Deskripsi Lokasi Penelitian</i>	27
H. <i>Sajian Data</i>	31
I. <i>Analisis Hasil Penelitian</i>	47
BAB V PENUTUP	51
A. <i>Kesimpulan</i>	51
B. <i>Saran</i>	52
DAFTAR PUSTAKA.....	53
LAMPIRAN	